***Programma***

***De bevrijding van de stad Den Briel***

*De bevolking plaatst massaal Den Briel terug in de zestiende eeuw en presenteert in een zinderende stad met poorters, poorteressen, bedelaars, straatmuzikanten en monniken het volgende:*

10.30 uur **Coppelstock** roeit door de haven.

10.45 uur **Coppelstock komt aan land** aan het Maarland NZ.

Daar staan de trommelaars, vissers, volk, wasvrouwen, schietvereniging en gevolg te wachten.

11:10 uur **Coppelstock** loopt met het gevolg, Paddeltje voorop, via de Julianabrug en Voorstraat naar de Markt.

11.20 uur **Introductie Poorter** op het bordes van het stadhuis

11.25 uur **Paddeltje en Coppelstock** arriveren bij het Stadhuis en aansluitend

**Aanvang spel "Om de sleutel van de stad"** voor het Stadhuis.

11.55 uur **Bezoek burgemeester Koekebakker en vroedschap** aan de Catharijnekerk

12.00 uur Start van de **Wandelconcerten** in de Catharijnekerk (tot 15.00 uur)

13.15 uur **Vervolg spel** om de sleutel van de Stad op het bordes van het stadhuis.

13.30 uur **Geuzenkinderen** spelen, zingen en dansen aan het Maarland NZ

14.00 uur **Herbergscène** aan het Maarland NZ

14.15 uur **Aankomst PA** aan het Maarland NZ

14.45 uur **Introductie verteller** bij de Langepoort  
 15.00 uur **Rammeien van de Langepoort.**

15.15 uur **Intocht van de Watergeuzen**

Stoet trekt door:Langestraat, Wellerondom, Venkelstraat, Gasthuisstraat, Nobelstraat, Voorstraat, en Dijkstraat. De stoet eindigt bij het 1 April Monument.

16.00 uur **Overgave van de stad aan de Prins van Oranje**

Einde Dijkstraat, 1 April monument

16.07 uur **Ophanging** Spaanse commandant.

16.25 uur **Einde spel** "Om de sleutel van de stad"

Feest in de bevrijde stad met in de taveernen en herbergen geuzenmaaltijden, gerstenat en Spaanse wijn.

**Avondprogramma** in het ‘**Het Arsenaal’**.

18.30 uur Geuzenmaaltijd (Voor personen, die zich tevoren hebben aangemeld). 20.30 uur Voortzetting avondprogramma. Met uitreiking van de beker voor de

aardigste en de origineelste straatgroep.

22.30 uur **Einde programma.**